

Ботинки сварщика "Индевор Велд", шерст. мех, КП, ПУ/Нитрил

4 158 руб.

Арт. 173669

* Указанные цены действуют для региона Чебоксары при 100% предоплате



Материалы:

Верх: натуральная кожа

Подкладка: шерстяной мех, натуральная кожа

Фурнитура: металл

Подносок: композит

Подошва: ПУ/нитрильная резина (от -45 °С до +300 °С (60 сек.))

Цвет: чёрный

Размер: 36-47

Стандарт:

ГОСТ 12.4.137-2001, ТР ТС 019/2011, ГОСТ 28507-99, ГОСТ 12.4.032-95, ГОСТ 12.4.033-95, ГОСТ Р 12.4.187-2024

Размер:

36-47

Защитные свойства:



Вес 1 ед.: 1.328

Объем 1 ед.: 0.013 (м3)

- предназначены для защиты во время проведения сварочных работ, а также для использования на производствах, связанных с воздействием на стопу высоких температур, масел, сырой нефти, нефтепродуктов
 - верх из термоустойчивой, водоотталкивающей натуральной кожи
 - подкладка из шерстяного меха в комбинации с натуральной кожей
 - глухой клапан шнуровки закрыт защитной накладкой из термоустойчивой кожи для защиты от попадания внутрь обуви искр, брызг расплавленного металла, окалины, мелких предметов
 - пряжка быстрого сброса для возможности оперативно снять обувь
 - огнестойкие шнурки
 - металлическая фурнитура
 - композитный подносок защищает пальцы ног от механических повреждений с усилием до 200 Дж, обладает низкой теплопроводностью, обеспечивая благоприятный микроклимат внутри обуви
 - анатомическая колодка обеспечивает комфорт при длительной носке
 - вкладная стелька из нетканого полотна с шерстяным мехом
 - двухслойная подошва литьевого способа крепления, выполненная из ПУ/нитрильной резины, обладает широким температурным диапазоном использования (от -45° до +300°С (60 сек.)), стойкостью к воздействию масел, сырой нефти, нефтепродуктов, растворов кислот и щелочей, нетоксичной и взрывоопасной пыли; подошва обеспечивает повышенное сопротивление скольжению по замасленным, за жиренным и обледенелым поверхностям, обладает высокой эластичностью и износостойчивостью благодаря нитрильному каучуку в составе резины
- Производитель: ГК "Авангард Сэйфети"